**Nieuwe plugin aanmaken**

File > Add > New Project…

Kies links “Visual C++” onder “Templates”, en rechts voor “Win32 Project”

Bij “Name” de naam van de plugin invullen

Klik “OK”

“Next”

Application type: DLL

“Empty project” aanvinken

“Security Development Lifecycle (SDL) checks” uitvinken

“Finish”

Aan de rechterkant van het scherm, onder “Solution Explorer” rechtsklikken op het project en “Properties” selecteren.

“Configuration Manager…”

Active solution configuration: “Release”

Bij de rij van het project,

kolom “Configuration” op “Release” zetten

kolom “Platform” op “New…” klikken

New platform: x64, Copy settings from: Win32

“OK”

“Close”

Links “Common Properties” > “Framework and References”

“Add New Reference…”

“MyNXSupportLib” aanvinken en “OK”

Links “Configuration Properties” > “C/C++” > “General”

“Additional Include Directories”

..\MyNXSupportLib;C:\Program Files\Siemens\NX 11.0\UGOPEN;%(AdditionalIncludeDirectories)

Links “Configuration Properties” > “C/C++” > “Precompiled Headers”

“Precompiled Header”: “Not Using Precompiled Headers”

Links “Configuration Properties” > “Linker” > “General”

“Additional Library Directories”

C:\Program Files\Siemens\NX 11.0\UGOPEN;%(AdditionalLibraryDirectories)

Links “Configuration Properties” > “Linker” > “Input”

“Additional Dependencies”

libnxopencpp.lib;libnxopencpp\_cae.lib;libnxopencpp\_fields.lib;libnxopencpp\_assemblies.lib;%(AdditionalDependencies)

Knop “Toepassen”, gevolgd door “OK”

Rechsklik op het project > Add > New Item…

“C++ File (.cpp)”

“Name”: main.cpp

Knop “Add”

Het beste wat je nu kan doen is de inhoud van een bestaand main.cpp kopiëren naar dit bestand.

Builden kan je door rechts te klikken op het project en “Build…” te klikken.

In NX kan je een plugin laden door Control+U, en dan naar de volgende map te gaan:

D:\Documenten\plugins-nx\x64\Release